

**INSTRUKCJA WPISÓW W  
EWIDENCJI POŁOWAŃ  
INDYWIDUALNYCH ZA POMOCĄ  
PLATFORMY E-POLOWANIE**



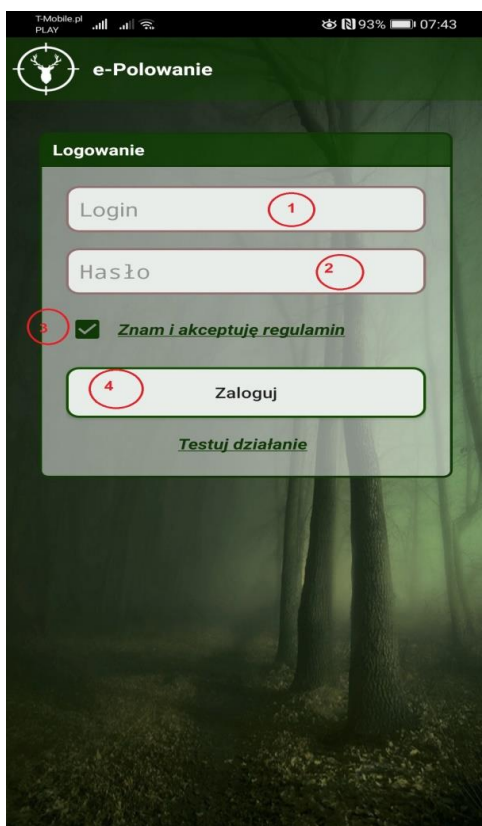
**e-Polowanie.pl**

## Spis treści

I. Aplikacja MOBILNA (na telefon) .....	3
1. Wpis na polowanie.....	3
2. Kończenie polowania.....	8
3. Kończenie polowania wraz z dodaniem pozyskanej zwierzyny .....	10
II. Aplikacja WWW (poprzez przeglądarkę internetową).....	14
1. Wpis na polowanie.....	14
2. Kończenie polowania .....	18
3. Kończenie polowania wraz z dodaniem pozyskanej zwierzyny .....	19

# I. Aplikacja MOBILNA (na telefon)

## 1. Wpis na polowanie



### EKRAN 1

1. W miejscu LOGIN w oknie logowania użytkownik wpisuje swój LOGIN (numer legitymacji PZŁ lub PESEL, w zależności jak został dodany w systemie). LOGIN służy do logowania zarówno do aplikacji mobilnej jak i poprzez stronę WWW: <https://e-polowanie.pl>

2. Hasło startowe dla wszystkich użytkowników to: epolowanie , system wymusza zmianę hasła po pierwszym logowaniu.

3. Należy zaakceptować regulamin klikając w pole zaznaczone na zdjęciu.

4. Należy kliknąć przycisk ZALOGUJ.

### EKRAN 2



5. W celu dokonania wyboru obwodu na którym chcemy polować, należy kliknąć w znak „v”, następnie po rozwinięciu listy zaznaczamy odpowiedni obwód.

6. Kolejnym krokiem jest kliknięcie w książkę polowań. Widok książki pozwala na jej przeglądanie. Przesuwając palcem po ekranie przeglądamy wpisy kolegów. Polowania zakończone oznaczone są:

a. zielonym ptaszkiem (✓),

b. polowania odwołane przekreślonym wpis i (✗).

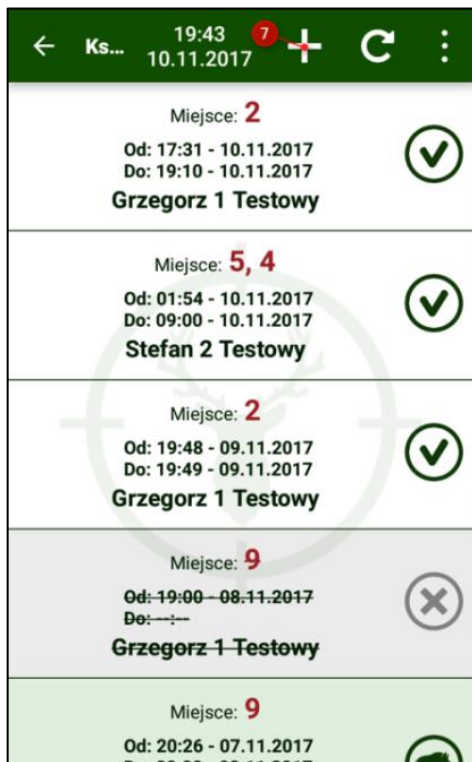
c. polowania zakończone sukcesem, piktogram

dzika (🦌),

d. polowania trwające oznaczone są

wykrzyknikiem (⚠).

### EKRAN 3



7. Klikając na znak „+” wywołamy kolejny ekran aplikacji.

### EKRAN 4



8. „+ Dodaj miejsce polowania”. Kliknięcie tego pola powoduje wywołanie listy sektorów/miejsc polowania.

## EKRAN 5



9. Listę sektorów można przesuwac w góre i dól. W momencie wyboru danego miejsca klikamy w sektor. Gwiazdka po lewej stronie służy do wyboru ulubionych sektorów. W momencie kliknięcia w gwiazdkę nasz ulubiony sektor zawsze będzie na górze listy.

## EKRAN 6

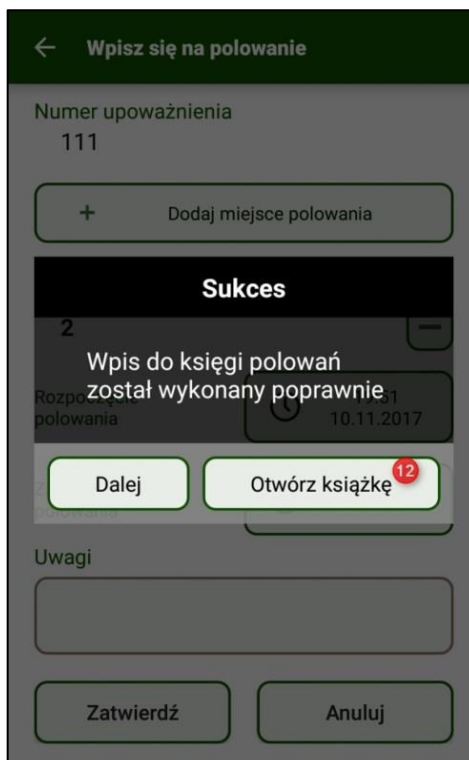
10. Gdy mamy wybrane miejsce polowania możemy jeszcze wybrać godzinę rozpoczęcia i zakończenia polowania. Przy rozpoczęciu polowania godzina wprowadzana jest automatycznie, natomiast możemy ją przesunąć do przodu. Zakończenie polowania możemy podać od razu, natomiast sugeruje się nie wprowadzanie godziny na tym etapie. W celu zatwierdzenia wprowadzonego wpisu klikamy przycisk „zatwierdź”.

## EKRAN 7



11. Potwierdzenie informacji o dokonanym wpisie. System odpytuje nas czy wprowadzone dane są prawidłowe. Jeżeli wszystkie dane są poprawne klikamy „zapisz do książki”

## EKRAN 8



12. W momencie poprawnie dokonanego wpisu otrzymujemy komunikat o sukcesie. Kliknięcie pola „otwórz książkę” wywoła ekran z książką polowań, gdzie będzie widoczny nasz wpis.

## EKRAN 9

19:55 10.11.2017	
Miejsce: <b>2</b> Od: 19:51 - 10.11.2017 Do: --:-- <b>Grzegorz 1 Testowy</b>	!
Miejsce: <b>2</b> Od: 17:31 - 10.11.2017 Do: 19:10 - 10.11.2017 <b>Grzegorz 1 Testowy</b>	✓
Miejsce: <b>5, 4</b> Od: 01:54 - 10.11.2017 Do: 09:00 - 10.11.2017 <b>Stefan 2 Testowy</b>	✓
Miejsce: <b>2</b> Od: 19:48 - 09.11.2017 Do: 19:49 - 09.11.2017 <b>Grzegorz 1 Testowy</b>	✓
Miejsce: <b>9</b> Od: 19:00 - 08.11.2017	✗

## 2. Kończenie polowania

### EKRAN 1



1. Klikamy w książkę polowań (patrz EKTRAN 2 punkt 6 wpis na polowanie), następnie klikamy w swój wpis.

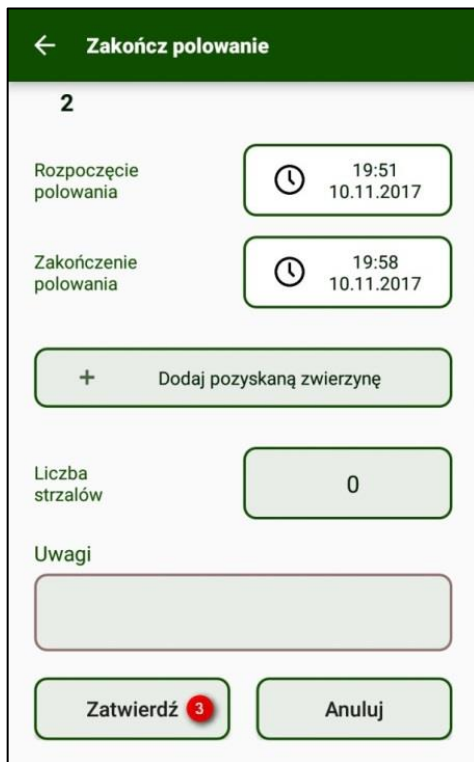
### EKRAN 2



2. Zakończ polowanie. Kliknięcie tego przycisku wywoła kolejny ekran aplikacji.



### EKRAN 3



← Zakończ polowanie

2

Rozpoczęcie polowania 19:51 10.11.2017

Zakończenie polowania 19:58 10.11.2017

+ Dodaj pozyskaną zwierzynę

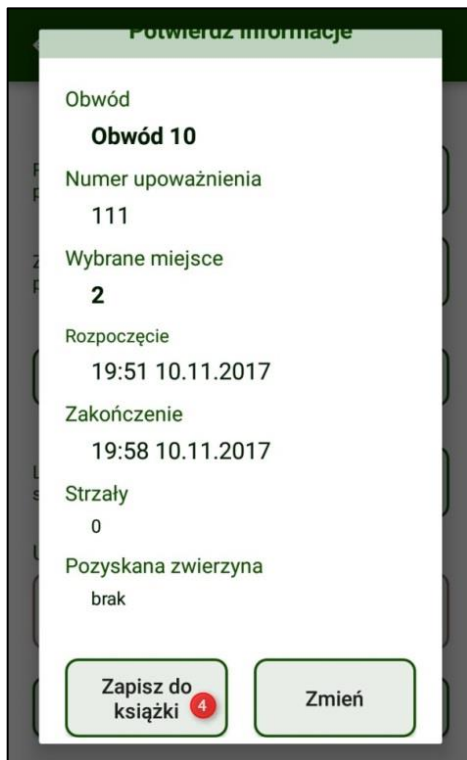
Liczba strzałów 0

Uwagi

Zatwierdź 3 Anuluj

3. W przypadku nie pozyskania zwierzyny na polowaniu lub nie oddania strzału klikamy przycisk „zatwierdź”.

### EKRAN 4



Potwierdź informacje

Obwód  
**Obwód 10**

Numer upoważnienia  
111

Wybrane miejsce  
2

Rozpoczęcie  
19:51 10.11.2017

Zakończenie  
19:58 10.11.2017

Strzały  
0

Pozyskana zwierzyna  
brak

Zapisz do książki 4 Zmień

4. System odpytuje nas czy wprowadzone dane są prawidłowe. Jeżeli wszystkie dane są poprawne klikamy „zapisz do książki”.

## EKRAN 5

The screenshot shows the 'Zakończ polowanie' (End Hunt) screen. At the top, there is a back arrow and the title 'Zakończ polowanie'. Below the title, the number '2' is displayed. The screen contains two time/date input fields: 'Rozpoczęcie polowania' (19:51, 10.11.2017) and 'Zakończenie polowania' (19:58, 10.11.2017). A black modal box with white text 'Sukces' (Success) is overlaid on the screen. Below the modal, a dark grey button reads 'Zakończono polowanie' (Hunt ended). At the bottom of the modal area, there are two buttons: 'Dalej' (Next) and 'Otwórz książkę' (Open book) with a red notification bubble containing the number '5'. Below the modal, there is a text input field labeled 'Uwagi' (Remarks) and two buttons at the bottom: 'Zatwierdź' (Confirm) and 'Anuluj' (Cancel).

5. Otrzymujemy komunikat o sukcesie, otwieramy książkę. Nasze polowanie zostało zakończone.

### 3. Kończenie polowania wraz z dodaniem pozyskanej zwierzyny

## EKRAN 1

The screenshot shows the 'Zakończ polowanie' (End Hunt) screen. At the top, there is a back arrow and the title 'Zakończ polowanie'. Below the title, the number '1' is displayed. The screen contains two time/date input fields: 'Rozpoczęcie polowania' (20:02, 10.11.2017) and 'Zakończenie polowania' (20:02, 10.11.2017). Below these fields is a button with a plus sign and a red notification bubble containing the number '1', labeled 'Dodaj pozyskaną zwierzynę' (Add harvested animal). Below this button is a text input field labeled 'Liczba strzałów' (Number of shots) with the value '0' and a red notification bubble containing the number '2'. Below the input field is a text input field labeled 'Uwagi' (Remarks) and two buttons at the bottom: 'Zatwierdź' (Confirm) and 'Anuluj' (Cancel).

1. W przypadku pozyskania zwierzyny na polowaniu indywidualnym, klikamy przycisk „dodaj pozyskaną zwierzynę”. Wywołany zostanie kolejny ekran z poszczególnymi gatunkami zwierzyny. Wybieramy odpowiednio to co pozyskaliśmy.

2. Wprowadzamy liczbę oddanych strzałów.

## EKRAN 2

← Pozyskana zwierzyna

Liczba sztuk 1

Przeznaczenie skup

**Pozycje nieobowiązkowe**

Waga [kg] 0

Znacznik tuszy

Dodaj Anuluj

3. Podajemy przeznaczenie tuszy (skup, użytek własny, potrzeby własne koła itp.)

4. Określamy wagę.

5. Klikamy dodaj.

## EKRAN 3

← Zakończ polowanie

Rozpoczęcie polowania 20:02 10.11.2017

Zakończenie polowania 20:02 10.11.2017

+ Dodaj pozyskaną zwierzynę

**Jeleń byk I kl. wieku**  
1 szt. (skup)

Liczba strzałów 0

Uwagi

Zatwierdź Anuluj

6. Kolejnym etapem jest podanie liczby strzałów.

7. Po wypełnieniu powyższych punktów klikamy „zatwierdź”.

Ołówek przy pozyskanej zwierzynie oznacza możliwość modyfikacji wpisu odnośnie pozyskanej zwierzyny przez 24h, – usunie dodaną wcześniej zwierzynę.

## EKRAN 4

Obwód  
**Obwód 10**  
Numer upoważnienia  
111  
Wybrane miejsce  
1  
Rozpoczęcie  
20:02 10.11.2017  
Zakończenie  
20:02 10.11.2017  
Strzały  
1  
Pozyskana zwierzyna  
Jeleń byk I kl. wieku 1 szt. (skup)

Zapisz do książki 8 Zmień

8. Jeżeli jesteśmy pewni, że wprowadzone przez nas dane są prawidłowe klikamy „zapisz do książki”.

## EKRAN 5

← Zakończ polowanie

Rozpoczęcie polowania 20:02 10.11.2017

Zakończenie polowania 20:02 10.11.2017

**Sukces**

+ Dodaj pozyskaną zwierzynę

Zakończono polowanie  
Jeleń byk I kl. wieku  
1 szt. (skup)

Dalej Otwórz książkę 9

1

Uwagi

Zatwierdź Anuluj

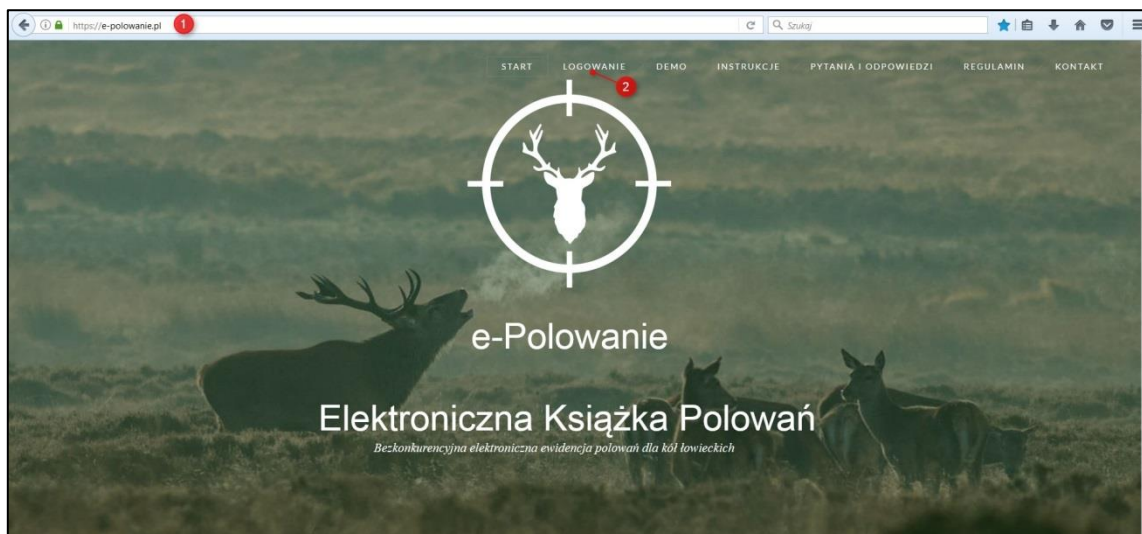
9. Otrzymujemy komunikat o sukcesie zakończenia polowania. Klikamy otwórz książkę. Pojawi się poniższy ekran świadczący o pozyskaniu przez nas jelenia byka.

## EKRAN 6

← Ks... 20:09 10.11.2017 + ↻ ⋮	
Miejsce: <b>1</b> Od: 20:02 - 10.11.2017 Do: 20:02 - 10.11.2017 <b>Grzegorz 1 Testowy</b> Jeleń byk I kl. wieku 1	
Miejsce: <b>2</b> Od: 19:51 - 10.11.2017 Do: 19:58 - 10.11.2017 <b>Grzegorz 1 Testowy</b>	
Miejsce: <b>2</b> Od: 17:31 - 10.11.2017 Do: 19:10 - 10.11.2017 <b>Grzegorz 1 Testowy</b>	
Miejsce: <b>5, 4</b> Od: 01:54 - 10.11.2017 Do: 09:00 - 10.11.2017 <b>Stefan 2 Testowy</b>	
Miejsce: <b>2</b>	

## II. Aplikacja WWW (poprzez przeglądarkę internetową)

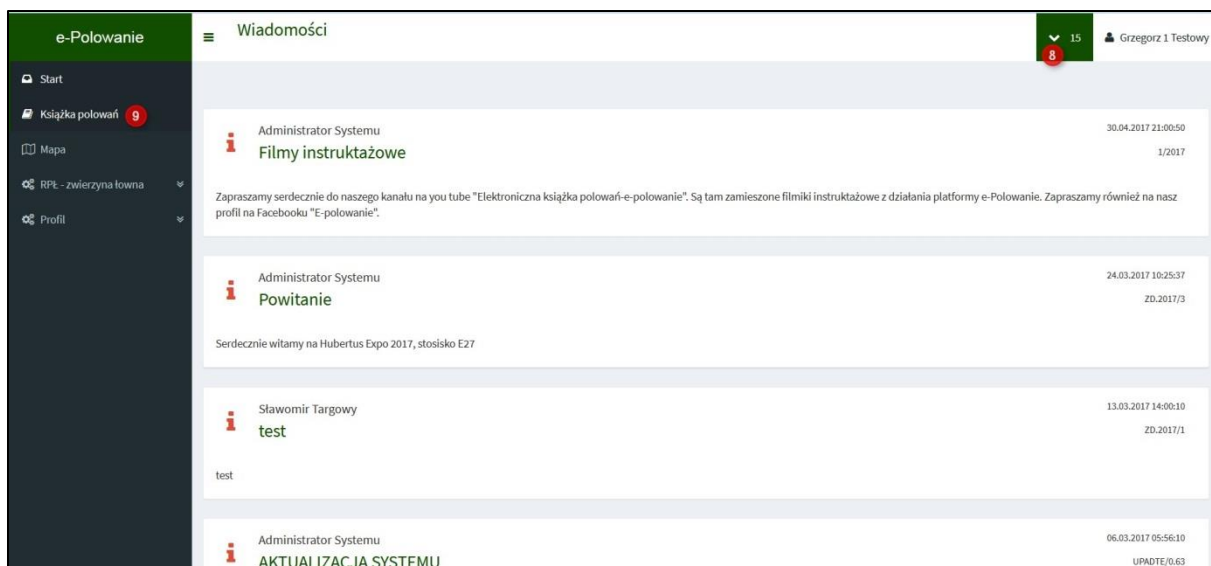
### 1. Wpis na polowanie



1. W przeglądarce internetowej wpisujemy adres **https://e-polowanie.pl**
2. Kolejnym krokiem jest kliknięcie przycisku „logowanie”



3. W miejscu LOGIN w oknie logowania użytkownik wpisuje swój LOGIN.
4. Hasło startowe dla wszystkich użytkowników to: epolowanie, system wymusza zmianę hasła po pierwszym logowaniu.
5. Należy zaakceptować regulamin klikając w biały kwadrat.
6. Można kliknąć „zapamiętaj mnie”. Nie trzeba będzie podawać peselu i hasła za każdym razem.
7. Klikamy zaloguj. Spowoduje to przejście do menu strony.



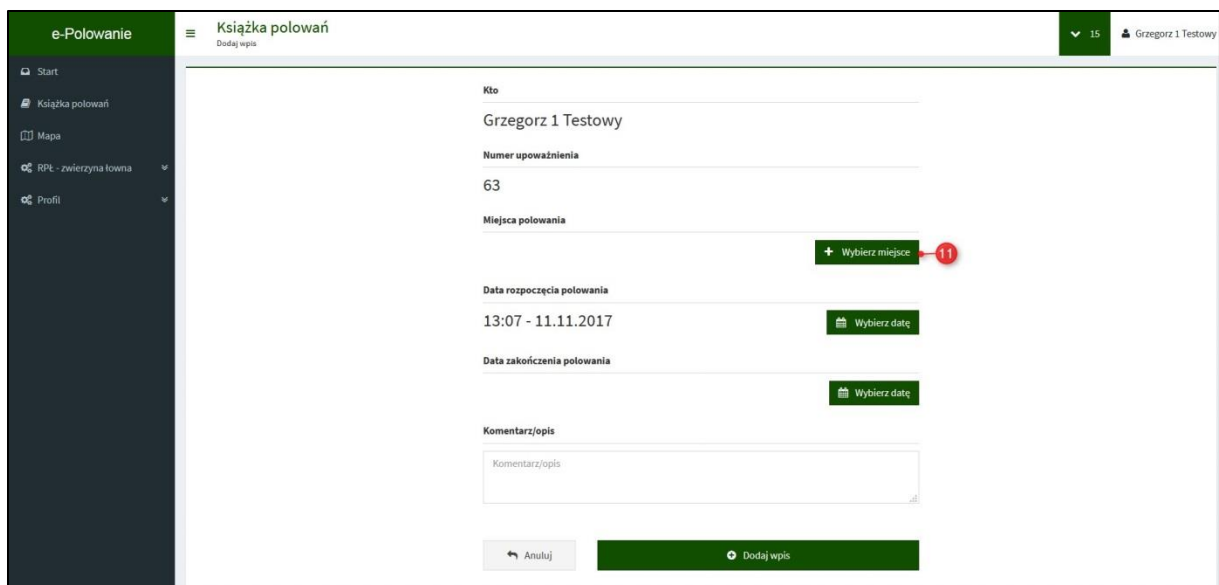
8. W celu dokonania wyboru obwodu na którym chcemy polować, należy kliknąć w znak „v”. Po rozwinięciu listy zaznaczamy odpowiedni obwód.

9. Kolejnym krokiem jest kliknięcie w książkę polowań. Widok książki pozwala na jej przeglądanie. Polowania zakończone oznaczone są zielonym ptaszkiem, polowania odwołane przekreślonym wpisem. Polowania zakończone sukcesem, będą posiadały piktogram dzika, natomiast polowania trwające oznaczone są wykrzyknikiem.

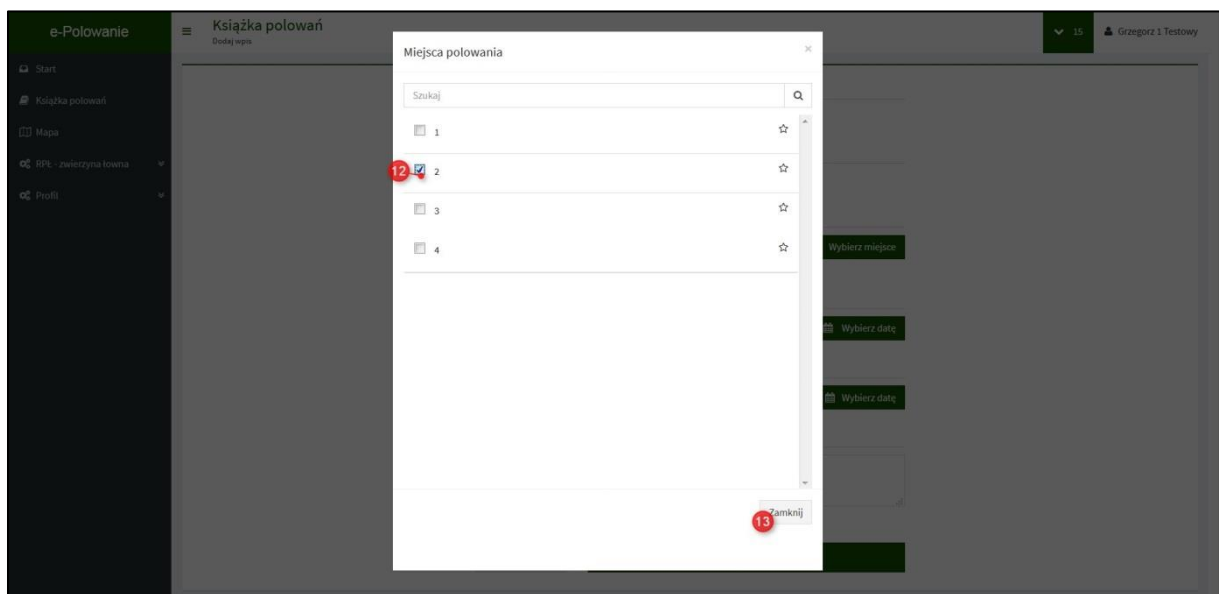
The screenshot shows the 'Książka polowań' (Hunting Log) section of the 'e-Polowanie' application. The interface includes a sidebar with navigation options: Start, Książka polowań, Mapa, RPŁ - zwierzyzna łownia, and Profil. The main content area displays a table of hunting records with the following columns:

Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Numer upoważnienia	Miejsca	Data rozpoczęcia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Data zakończenia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Szczegóły
84	Grzegorz 1 Testowy	63	4	10.11.2017 16:58:26	Grzegorz 1 Testowy	10.11.2017 17:01:26	Grzegorz 1 Testowy	
83	Grzegorz 1 Testowy	63	3	07.11.2017 18:09:29	Grzegorz 1 Testowy	07.11.2017 18:12:12	Grzegorz 1 Testowy	
82	Grzegorz 1 Testowy	63	4	05.11.2017 12:00:00	Grzegorz 1 Testowy	05.11.2017 23:50:00	Grzegorz 1 Testowy	
81	Grzegorz 1 Testowy	63	4	02.11.2017 21:39:48	Grzegorz 1 Testowy	03.11.2017 07:00:52	Administrator Systemu	
80	Bartłomiej 3 Testowy	12.84.2018	2	31.10.2017 23:00:00	Bartłomiej 3 Testowy	01.11.2017 01:00:00	Administrator Systemu	

10. Kliknięcie tego pola wywołuje dodawanie wpisu.



11. Kliknięcie tego pola powoduje wywołanie listy sektorów/miejsc polowania.



12. Wybór sektora polega na kliknięciu w kwadrat obok sektora.

13. Po dokonany wyborze klikamy pole „zamknij”.



**e-Polowanie** | **Książka polowań** | Dodaj wpis | Grzegorz 1 Testowy

**Kto**  
Grzegorz 1 Testowy

**Numer upoważnienia**  
63

**Miejsca polowania**  
+ Wybierz miejsce

**Data rozpoczęcia polowania**  
13:07 - 11.11.2017 | 14 Wybierz datę

**Data zakończenia polowania**  
15 Wybierz datę

**Komentarz/opis**  
Komentarz/opis

Anuluj | Dodaj wpis 16

14. Pole to pozwala na wybór godziny i daty.

15. Możemy określić datę i godzinę zakończenia polowania.

16. „Dodaj wpis”. Po kliknięciu tego pola wpis zostanie dodany do książki polowań. Wykrzyknik przy liczbie porządkowej oznacza prawidłowo dodany wpis.

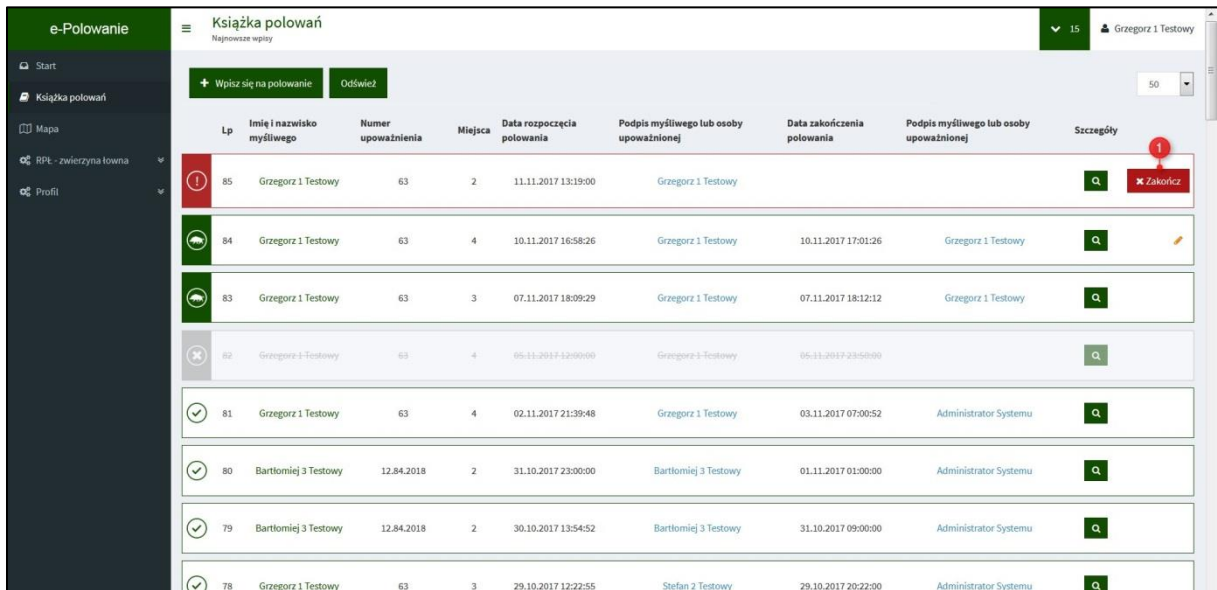
**e-Polowanie** | **Książka polowań** | Najnowsze wpisy | 15 | Grzegorz 1 Testowy

+ Wpisz się na polowanie | Odśwież

Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Numer upoważnienia	Miejsca	Data rozpoczęcia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Data zakończenia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Szczegóły
85	Grzegorz 1 Testowy	63	2	11.11.2017 13:19:00	Grzegorz 1 Testowy			Zakończ
84	Grzegorz 1 Testowy	63	4	10.11.2017 16:58:26	Grzegorz 1 Testowy	10.11.2017 17:01:26	Grzegorz 1 Testowy	
83	Grzegorz 1 Testowy	63	3	07.11.2017 18:09:29	Grzegorz 1 Testowy	07.11.2017 18:12:12	Grzegorz 1 Testowy	
82	Grzegorz 1 Testowy	63	4	05.11.2017 12:00:00	Grzegorz 1 Testowy	05.11.2017 23:50:00		
81	Grzegorz 1 Testowy	63	4	02.11.2017 21:39:48	Grzegorz 1 Testowy	03.11.2017 07:00:52	Administrator Systemu	
80	Bartłomiej 3 Testowy	12.84.2018	2	31.10.2017 23:00:00	Bartłomiej 3 Testowy	01.11.2017 01:00:00	Administrator Systemu	
79	Bartłomiej 3 Testowy	12.84.2018	2	30.10.2017 13:54:52	Bartłomiej 3 Testowy	31.10.2017 09:00:00	Administrator Systemu	
78	Grzegorz 1 Testowy	63	3	29.10.2017 12:22:55	Stefan 2 Testowy	29.10.2017 20:22:00	Administrator Systemu	

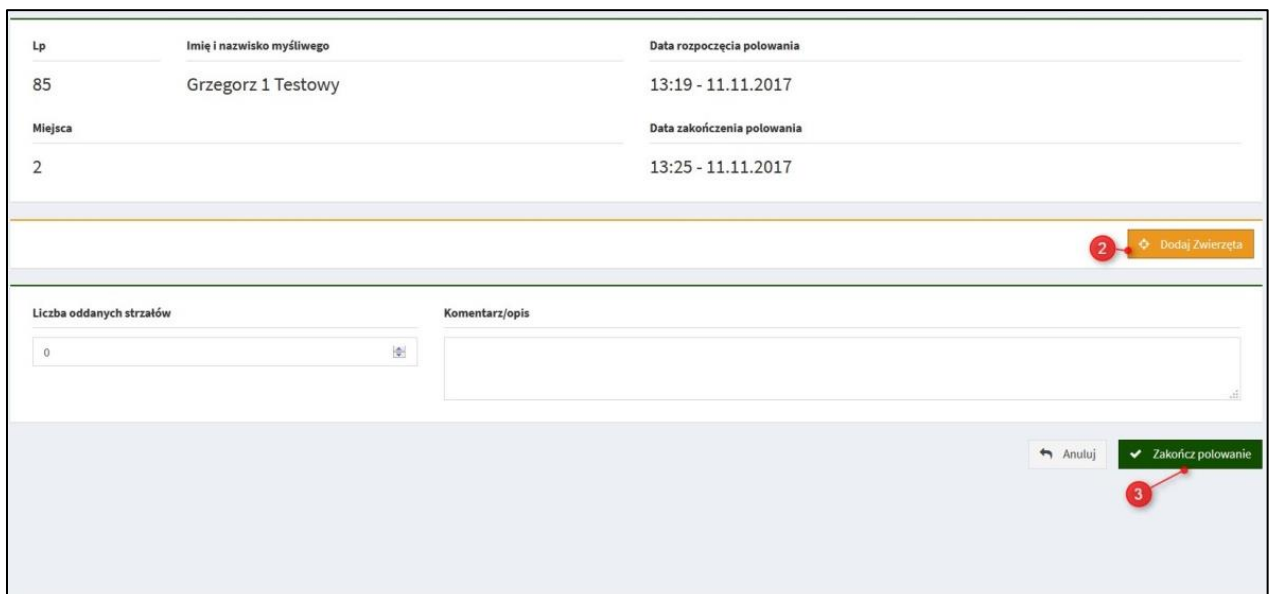
https://demo.e-polowanie.pl/#no

## 2. Kończenie polowania



Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Numer upoważnienia	Miejsca	Data rozpoczęcia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Data zakończenia polowania	Podpis myśliwego lub osoby upoważnionej	Szczegóły
85	Grzegorz 1 Testowy	63	2	11.11.2017 13:19:00	Grzegorz 1 Testowy			Zakończ
84	Grzegorz 1 Testowy	63	4	10.11.2017 16:58:26	Grzegorz 1 Testowy	10.11.2017 17:01:26	Grzegorz 1 Testowy	
83	Grzegorz 1 Testowy	63	3	07.11.2017 18:09:29	Grzegorz 1 Testowy	07.11.2017 18:12:12	Grzegorz 1 Testowy	
82	Grzegorz 1 Testowy	63	4	06.11.2017 12:00:00	Grzegorz 1 Testowy	06.11.2017 23:50:00		
81	Grzegorz 1 Testowy	63	4	02.11.2017 21:39:48	Grzegorz 1 Testowy	03.11.2017 07:00:52	Administrator Systemu	
80	Bartłomiej 3 Testowy	12.84.2018	2	31.10.2017 23:00:00	Bartłomiej 3 Testowy	01.11.2017 01:00:00	Administrator Systemu	
79	Bartłomiej 3 Testowy	12.84.2018	2	30.10.2017 13:54:52	Bartłomiej 3 Testowy	31.10.2017 09:00:00	Administrator Systemu	
78	Grzegorz 1 Testowy	63	3	29.10.2017 12:22:55	Stefan 2 Testowy	29.10.2017 20:22:00	Administrator Systemu	

1. Kliknięcie w polu „zakończ” spowoduje wywołanie ekranu kończenia polowania.



Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Data rozpoczęcia polowania
85	Grzegorz 1 Testowy	13:19 - 11.11.2017


Miejsca	Data zakończenia polowania
2	13:25 - 11.11.2017

**2** Dodaj Zwierzęta

Liczba oddanych strzałów:

Komentarz/opis:

Anuluj **3** Zakończ polowanie

2. W polu tym możemy dodać pozyskaną zwierzynę.
3. W przypadku nie pozyskania zwierzka klikamy „zakończ polowanie”. Polowanie zostanie zakończone a obok naszego wpisu pojawi się zielony znaczek w kółku 

### 3. Kończenie polowania wraz z dodaniem pozyskanej zwierzyny

Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Data rozpoczęcia polowania
86	Grzegorz 1 Testowy	13:31 - 11.11.2017
Miejsca	Data zakończenia polowania	
2	13:31 - 11.11.2017	

**1** Dodaj Zwierzęta

Liczba oddanych strzałów:

Komentarz/opis:

Anuluj **Zakończ polowanie**

1. Klikamy dodaj zwierzęta. W kolejnym polu rozwinię się lista zwierzyny do wyboru.

**Dodaj** [x]

**Gatunek**

1 Jeleń **2**

**Zwierzę**

Jeleń - byk I kl. wieku

**Przeznaczenie tuszy**

Skup

**Liczba**

1

Zamknij **3** Zapisz

2. Klikając w znak zaznaczony na zdjęciu rozwijamy listę gatunków.
3. Po dokonaniu wyboru klikamy pole „zapisz”.

Lp	Imię i nazwisko myśliwego	Data rozpoczęcia polowania
86	Grzegorz 1 Testowy	13:31 - 11.11.2017
Miejsca	Data zakończenia polowania	
2	13:37 - 11.11.2017	

+ Dodaj Zwierzęta

Nazwa	Przeznaczenie tuszy	Znacznik tuszy	Waga	Liczba	
Jeleń byk I kl. wieku	Skup <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">4</span>		0	1	<span style="background-color: #c00; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">✖ Usuń</span>

Liczba oddanych strzałów <input style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 3px;" type="text" value="1"/> <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">5</span>	Komentarz/opis <div style="border: 1px solid #ccc; height: 30px; width: 95%;"></div>
--	---

↶ Anuluj
✔ Zakończ polowanie 6

4. W polu tym możemy wybrać przeznaczenie tuszy.
5. W przypadku pozyskania konieczne jest podanie liczby strzałów.
6. „Zakończ polowanie”. Kliknięcie w to pole powoduje zakończenie polowania

z dodaniem zwierzyny 